

Bismarck kortspill

Mål

- Høyest løpende poengsum etter partiet

Forberedelser

- Spillere: Tre, individuelt
- Kortstokk: 52 kort uten jokere
- Giveren stokker, og spilleren til høyre tar av. Spilleren til venstre for giveren er forhånd, og giv og spill går med klokken.
- Giveren legger de fire øverste kortene åpne på bordet.
- Forhånd velger kontrakt ut fra de åpne kortene uten først å se sine seksten kort.
- Resten deles ut slik at alle har seksten kort.
- Forhånd tar deretter opp de åpne kortene til tjue og legger bort fire kort med baksiden opp slik at alle har seksten igjen.
- De bortlagte kortene er ute av given.

Slik spiller dere

1 Tre spillere bruker en vanlig kortstokk med 52 kort uten jokere.

- Tre spillere bruker en vanlig kortstokk med 52 kort uten jokere.

2 Giveren legger fire kort åpne på bordet og deler deretter ut slik at

- Giveren legger fire kort åpne på bordet og deler deretter ut slik at alle får seksten kort.

3 Forhånd, som er spilleren etter giveren, velger kontrakt ut fra de

- Forhånd, som er spilleren etter giveren, velger kontrakt ut fra de åpne kortene uten å se sine egne kort.

4 Forhånd tar opp de åpne kortene og legger bort fire kort med baksiden

- Forhånd tar opp de åpne kortene og legger bort fire kort med baksiden opp.

5 Forhånd spiller ut et kort, og alle som kan følge den første fargen

- Forhånd spiller ut et kort, og alle som kan følge den første fargen må gjøre det.

6 Det høyeste kortet i trumf, som er en farge som slår alle andre,

- Det høyeste kortet i trumf, som er en farge som slår alle andre, vinner stikket, ellers vinner det høyeste kortet i den første fargen.

7 Etter seksten stikk sammenlignes hvert resultat mot kvoten, som er

- Etter seksten stikk sammenlignes hvert resultat mot kvoten, som er det antallet stikk spilleren skal ha. Den med høyest poengsum etter tolv giver vinner partiet.

Bismarck kortspill

Resultat

- Giveren stokker, og spilleren til høyre tar av. Spilleren til venstre for giveren er forhånd, og giv og spill går med klokken.

Slutt

- Bismarck er et kortspill av whisttype for tre spillere der forhånden velger kontrakt og alle teller stikk mot en kvote.

Hurtigreferanse for Bismarck.

Kontrakt	Trumf	Mål i given
spar	spar	ta stikk
trumpf eller valgfri	forhånd velger og navngir farge	ta stikk
spill eller sans	uten trumpf	ta stikk
pass eller null	uten trumpf	ta så få stikk som mulig