

Briscola kortspill

Mål

- Minst 61 poeng i given

Forberedelser

- Spillere: to til seks
- Kortstokk: 40 kort, eller vanlig kortstokk uten 8, 9, 10 og jokere
- Giveren deler ut tre kort til hver spiller, ett om gangen mot klokken, og snur deretter opp et kort på bordet.
- Fargen på det åpne kortet er trumf under hele given, og resten av kortstokken danner en bunke.
- Utgangspunktet er den italienske kortstokken med 40 kort med sverd, staver, kopper og mynter.
- Med en vanlig kortstokk fjerner dere jokere, åttene, niere og tiere.
- I varianten for to spillere har spilleren til høyre for giveren første utspill.
- Når et stikk er ferdig, trekker vinneren først og taperen deretter fra bunken, og vinneren spiller ut til neste stikk.
- Det åpne trumfkortet tas sist av taperen i det forrige stikket, og deretter spilles kortene ferdig uten at det trekkes flere kort.

Slik spiller dere

1 Ta en italiensk 40-kortsstokk eller en vanlig stokk uten åttene,

- Ta en italiensk 40-kortsstokk eller en vanlig stokk uten åttene, niere, tiere og jokere

2 Del ut tre kort ett om gangen mot klokken

- Del ut tre kort ett om gangen mot klokken

3 Snu neste kort opp som trumfmarkør for given

- Snu neste kort opp som trumfmarkør for given

4 La spilleren til høyre for giveren gjøre første utspill

- La spilleren til høyre for giveren gjøre første utspill

5 Legg fritt hvilket kort som helst siden farge ikke må følges

- Legg fritt hvilket kort som helst siden farge ikke må følges

6 La stikkvinneren trekke først fra bunken og deretter spille ut

- La stikkvinneren trekke først fra bunken og deretter spille ut

7 Tell poengene i de vunne stikkene når alle kortene er spilt

- Tell poengene i de vunne stikkene når alle kortene er spilt

Resultat

- Tell poengene først når alle kortene er spilt. Ess gir elleve og treer gir ti, mens konge gir fire, dame gir tre og knekt gir to. Øvrige kort gir null.

Briscola kortspill

- Hver farge gir tretti poeng, og fire farger gir hundre og tjue.
- Begge essene og begge treerne gir førtito og rekker derfor ikke alene til seier.
- Minst sekstien vinner given, mens seksti mot seksti er uavgjort.
- Kampen avgjøres vanligvis i best av tre eller fem giver.

Slutt

- Tell poengene først når alle kortene er spilt. Ess gir elleve og treer gir ti, mens konge gir fire, dame gir tre og knekt gir to. Øvrige kort gir null.

Varianter

Hvilke varianter av Briscola finnes?:

- Varianten for to spillere er den enkleste, og samme forløp fungerer for tre, fire og seks spillere. Ved tre spillere fjernes en toer slik at kortstokken får trettini kort, og alle spiller mot alle. Ved fire spillere spiller man i par som sitter overfor hverandre. Ved seks spillere fjernes toerne slik at kortstokken får trettiseks kort.
- Ved fem spillere finnes Briscola chiamata, der alle førti kort deles ut med åtte kort til hver og høyeste melder velger partner ved å melde et trumfkort. Budlaget trenger minst sekstien. Briscola scoperta er spill for to med åpne hender og synlig toppkort i bunken.

Hurtigreferanse for Briscola.

Kort	Poeng
Ess	11
Treer	10
Konge	4
Dame	3
Knekt	2
Øvrige	0