

Bubblan kortspill

Mål

- Samle fire like av samme valør

Forberedelser

- Spillere: 4 til 8
- Kortstokk: 52 kort
- Dere begynner med fire kort hver og en trekkbunke midt i ringen.
- Sett dere i ring slik at alle ser hverandre.
- Basisversjonen passer for fire til åtte og spilles med 52 kort.
- Del ut fire kort hver.
- Legg de resterende kortene som trekkbunke midt i ringen.
- Trekkbunke betyr den bunken dere trekker nye kort fra.
- Anna tar et kort og har fem på hånden. Hun beholder fire og sender et kort til Bo.
- Bo tar opp kortet og har fem på hånden. Han beholder fire og sender et kort til Cia.
- Cia gjør samme bytte og sender kortet videre til Dan. Dan legger sitt bortvalgte kort i kastebunken. Kastebunke betyr bunken for kort til overs ved siden av trekkbunken.
- Anna trekker et nytt kort samtidig som Bo sender kortet videre til Cia i høyt tempo.
- Når trekkbunken tar slutt, tar Anna kort fra kastebunken i stedet. Kastebunken blir da ny trekkbunke.

Slik spiller dere

1 Sett dere i en ring med fire spillere som eksempel, slik at alle ser

- Sett dere i en ring med fire spillere som eksempel, slik at alle ser hverandre.

2 Del ut fire kort til hver spiller og legg resten som trekkbunke midt

- Del ut fire kort til hver spiller og legg resten som trekkbunke midt i ringen.

3 La første spiller trekke et kort til fem på hånden og sende et

- La første spiller trekke et kort til fem på hånden og sende et bortvalgt kort til spiller to, som igjen får fire på hånden.

4 La spiller to sende kortet videre til spiller tre samtidig som første

- La spiller to sende kortet videre til spiller tre samtidig som første spiller trekker nytt, og fortsett deretter rundt ringen.

5 La siste spiller legge sitt bortvalgte kort i en kastebunke som blir

- La siste spiller legge sitt bortvalgte kort i en kastebunke som blir ny trekkbunke når kortstokken tar slutt.

Bubblan kortspill

6**Blås opp kinnene til en boble når du har fire like, og fortsett å**

- Blås opp kinnene til en boble når du har fire like, og fortsett å sende kort uten å si noe mens de andre hermer etter signalet.

7**Avslutt når siste spiller har hermet etter signalet, for den**

- Avslutt når siste spiller har hermet etter signalet, for den spilleren taper og vinneren viser sine fire like før ny giv.

Resultat

- Den som sist oppdager kinnene taper. En omgang tar to til tre minutter. Vinneren viser deretter fram sine fire like, slik at alle ser at valøren stemmer.
- Avslutt etter en omgang eller la taperen gå ut mens de øvrige fortsetter med ny giv.

Slutt

- Den som sist oppdager kinnene taper. En omgang tar to til tre minutter. Vinneren viser deretter fram sine fire like, slik at alle ser at valøren stemmer.

Varianter

Finnes det varianter?:

- Ja, det finnes varianter for stille spill, doble fire like og flere kortstokker. Bli enige før given om dere vil spille uten prat og lyd eller kreve to fire like før signalet. Med mange spillere kan dere legge til flere kortstokker.

Bubblan kortspill

Rundeprotokoll for Bubblan. Fyll inn spillernes navn før start og bruk en rad per giv eller runde.

Runde	Merknad