

Canasta regler

Mål

- førstemann til 5 000 poeng

Forberedelser

- Spillere: fire i to par
- Kortstokk: to kortstokker med to jokere hver
- Klassisk Canasta er fire spillere i to par der partnerne sitter rett overfor hverandre. Dere bruker to kortstokker med to jokere i hver, og hver spiller får elleve kort.
- Giveren blander begge kortstokkene og legger resten som trekkbunke med ett kort med forsiden opp ved siden av.
- Er oppkortet en joker, toer eller treer, snur dere flere kort til et naturlig kort fra fire og oppover ligger øverst.
- Spilleren til venstre for giveren begynner.
- Deretter går turen med klokken.
- Røde treere gir 100 poeng hver, og fire røde treere gir 800.
- Har paret ingen egen melding, regnes de røde treerne som minuspoeng.
- Svarte treere blir på hånden og meldes bare når paret går ut.
- Kastebunken er frosset for paret før den første meldingen deres.
- Den første meldingen opphever frysingen av bunken for begge partnerne.
- Et villkort eller en svart treer fryser bunken igjen.
- En rød treer som første oppkort fryser også bunken.
- Legg det nederste frysekortet på tvers som markering.

Slik spiller dere

1 Sitt rett overfor partneren din, bland to kortstokker med to jokere i

- Sitt rett overfor partneren din, bland to kortstokker med to jokere i hver kortstokk og gi elleve kort til hver spiller.

2 Snu opp kort inntil et naturlig kort fra fire og oppover ligger

- Snu opp kort inntil et naturlig kort fra fire og oppover ligger øverst, legg hver utdelt eller trukket rød treer på bordet, erstatt den med et kort fra trekkbunken og la spilleren til venstre for giveren begynne, og la deretter turen gå med klokken.

3 En melding er minst tre like kort med minst to naturlige kort og

- En melding er minst tre like kort med minst to naturlige kort og høyst tre ville jokere eller toere.

4 Tell en joker som 50, en toer og et ess som 20, konge til åtter som

- Tell en joker som 50, en toer og et ess som 20, konge til åtter som 10 samt sjuer til firer og en svart treer som 5.

Canasta regler

5 La parets første melding nå 15 ved minus, 50 ved 0 til 1 495, 90 ved

- La parets første melding nå 15 ved minus, 50 ved 0 til 1 495, 90 ved 1 500 til 2 995 eller 120 ved 3 000 eller mer.

6 Trekk et kort fra trekkbunken eller ta hele den ufrosne kastebunken

- Trekk et kort fra trekkbunken eller ta hele den ufrosne kastebunken med toppkortet i en gyldig melding, legg valgfrie meldinger og kast til slutt.

7 Før parets første melding er kastebunken frosset og krever et

- Før parets første melding er kastebunken frosset og krever et matchende naturlig par, mens et vilt kort, en svart treer eller en rød treer som første oppkort fryser den igjen.

8 Samle sju kort med minst fire naturlige kort til en canasta og gå ut

- Samle sju kort med minst fire naturlige kort til en canasta og gå ut med tom hånd når paret har minst én canasta.

Resultat

- Klassisk Canasta er fire spillere i to par der partnerne sitter rett overfor hverandre. Dere bruker to kortstokker med to jokere i hver, og hver spiller får elleve kort.

Slutt

- Canasta er et rummispill der dere bygger meldinger av like valører til paret kan samle en canasta og gå ut.
- Navnet betyr kurv på spansk, og spillet ble skapt i Montevideo i 1939 før det spredte seg fra Uruguay via USA og ble det mest populære amerikanske kortspillet på begynnelsen av 1950-tallet.

Varianter

Finnes det en variant med tre kortstokker?:

- Ja, Samba spilles med tre kortstokker, mens klassisk Canasta holder seg til to kortstokker med to jokere hver. Klassisk form lærer dere først blant rummispillene hjemme.
- Første melding krever 50, 90 eller 120 avhengig av stillingen. Ved negativ stilling holder det med 15. Turens tre ledd er de samme. Dere trekker og legger ut før dere kaster.

Canasta regler

Poengprotokoll for Canasta. Fyll inn spillernes navn før start og bruk en rad per giv eller runde.

Spiller	Poeng