

Cego kortspill

Mål

- minst 40 av 79 ved fire spillere

Forberedelser

- Spillere: 3 eller 4
- Kortstokk: 54 tarokk-kort med 22 trumfer
- Fire spillere bruker 54 tarokk-kort med 22 faste trumfer pluss 16 bildekort og 16 tomme kort.
- Giveren legger ti kort skjult som Cego Tapp eller Blinde og gir elleve kort i én pakke til hver spiller.
- Spillet går mot klokken, og Vorhand sitter til høyre for giveren og får kort først og melder først.
- Den høyeste trumfen er Gstieß, som regnes som nummer tjueto uten nummer på kortet.
- Trumf én til tjueen rangeres fra én lavest til tjueen nest høyest, der Mund er tjueen og Trock én er Geiß eller der kleine Mann.
- De tre høye trumfene Gstieß, Mund og Geiß kalles Trull.
- Svarte farger rangeres konge, dame, rytter, knekt, ti, ni, åtte, sju.
- Røde farger rangeres konge, dame, rytter, knekt, en, to, tre, fire.
- Den første giveren pekes ut ved kutt, der det høyeste kortet gir.

Slik spiller dere

1 Sitt fire ved bordet med 54 tarokk-kort med 22 trumfer.

- Sitt fire ved bordet med 54 tarokk-kort med 22 trumfer.

2 Legg ti kort skjult som blind og gi elleve kort til hver spiller mot

- Legg ti kort skjult som blind og gi elleve kort til hver spiller mot klokken.

3 Etter solospørsmålet åpner Vorhand, spilleren til høyre for giveren,

- Etter solospørsmålet åpner Vorhand, spilleren til høyre for giveren, Cego-meldingen uten lov til å passe.

4 I Cego beholder budvinneren to håndkort, legger unna ni som Legage,

- I Cego beholder budvinneren to håndkort, legger unna ni som Legage, tar opp de ti skjulte og legger unna ett til.

5 Budvinneren spiller ut første stikk, alle følger farge eller trumfer

- Budvinneren spiller ut første stikk, alle følger farge eller trumfer ved fargemangel, og stikkvinneren spiller ut neste.

6 Spill alle stikkene og tell par der konge pluss tomt kort gir fem.

- Spill alle stikkene og tell par der konge pluss tomt kort gir fem.

7 Nå minst 40 av 79 ved fire spillere for å vinne given.

- Nå minst 40 av 79 ved fire spillere for å vinne given.

Cego kortspill

Resultat

- Ved fire spillere kreves minst 40 av 79 for å vinne. Kortene telles i par. Konge pluss et blankt kort gir fem. Det viser hvordan partelling fungerer.
- I partelling er kongen verdt 4,5 poeng.
- Dronningen er verdt 3,5 poeng.
- Rytteren er verdt 2,5 poeng.
- Knekten er verdt 1,5 poeng.
- Gstieß Mund og Geiß regnes som 4,5 poeng.
- De øvrige kortene regnes som 0,5 poeng.
- Konge pluss et blankt kort gir fem. To blanke kort gir ett. Et blankt kort pluss enkel trumf gir ett. Konge pluss dronning gir åtte.
- Spillverdier er Cego 1, Halbe 2, Eine 3, Leere 4, zwei gleiche 5, zwei verschiedene 6 og Geiß 7.
- Et fag er fem skrivepoeng.
- Spilles Halbe og tapes med 34 mot 45, blir det to fag.
- Fem poeng per fag ganger to for Halbe gir 20 skrivepoeng.
- Solo vinner dobbelt og taper enkelt.
- Gegensolo hever spillverdien et trinn.
- Ingen vunne stikk setter spilleren på Berg, og da multipliseres spillverdien med 40.
- Ulti gir 80 poeng ved seier og koster 80 ved tap.
- Piccolo krever nøyaktig et stikk og gir 40 poeng.
- Bettel vinnes uten stikk og gir 30 poeng.
- Piccolo meldes før Bettel.

Slutt

- Ved fire spillere kreves minst 40 av 79 for å vinne. Kortene telles i par. Konge pluss et blankt kort gir fem. Det viser hvordan partelling fungerer.

Hurtigreferanse for Cego.

Utfall	Hva det gir