

Donkey kortspill

Mål

- Fire like eller å ikke være sist med nesesignalet

Forberedelser

- Spillere: 3 til 13, best med 4 til 7
- Kortstokk: vanlig fransk kortstokk med 52 kort
- Dere sitter i ring med tre til tretten spillere, og fire til sju gir det beste tempoet. Dere spiller med en vanlig kortstokk på 52 kort og legger bort det som ikke trengs.
- Hver spiller får fire kort, delt ut ett om gangen. Uten bunke trengs fire like per spiller, så fem spillere tar fem valører, mens sju spillere tar tjuåtte kort fra ess til åtte.
- Det er ingen turer.
- Alle sender samtidig et kort med forsiden ned til venstre og tar kortet fra naboen til høyre.
- Ta aldri et nytt kort før hånden er nede på tre, og ha aldri mer enn fire på hånden.
- Tempoet skal være så høyt at det er vanskelig å henge med.

Slik spiller dere

1 Sitt i ring med tre til tretten spillere

- Sitt i ring med tre til tretten spillere

2 Del ut fire kort til hver, ett om gangen

- Del ut fire kort til hver, ett om gangen

3 Send ett kort til venstre med forsiden ned

- Send ett kort til venstre med forsiden ned

4 Ta kortet fra høyrenaboen når du bare har tre kort på hånden

- Ta kortet fra høyrenaboen når du bare har tre kort på hånden

5 Stopp sendingen når du har fire like

- Stopp sendingen når du har fire like

6 Legg pekefingeren stille mot nesetippen

- Legg pekefingeren stille mot nesetippen

7 Kopier signalet slik at sistemann til nesen taper given

- Kopier signalet slik at sistemann til nesen taper given

Resultat

- Dere sitter i ring med tre til tretten spillere, og fire til sju gir det beste tempoet. Dere spiller med en vanlig kortstokk på 52 kort og legger bort det som ikke trengs.

Donkey kortspill

Slutt

- Donkey er en variant av Pig der tempo og blikk avgjør. Alle sender kort samtidig til noen får fire like og legger fingeren stille mot nesen.

Hurtigreferanse for Donkey.

Utfall	Hva det gir