

Dou Di Zhu kortspill

Mål

- Tømme hånden først som jordeier eller som en av bøndene

Forberedelser

- Spillere: 3 i grunnversjonen
- Kortstokk: 54 kort med rød og svart joker
- Den som byr høyest blir jordeier og spiller deretter alene mot de to andre som danner et lag.
- Grunnstokken har femtifire kort med rød og svart joker der fargene ikke har noen betydning.
- Dere tar kort mot klokken fra bunken til hver av dere har sytten mens tre kort blir liggende med baksiden opp.
- Et oppkort stikkes inn midt i bunken før trekningen, og den som får kortet åpner budgivningen.
- Mulige bud er ett, to og tre.
- Hver spiller kan passe eller by høyere enn liggende bud.
- To pass på rad eller bud tre avslutter budrunden.
- Passer alle tre, forkastes given og dere tar om kortene.
- De tre kortene legges til jordeieren som dermed har tjue og spiller ut først.
- I mange selskap vises kortene før de tas opp.

Slik spiller dere

1 Stikk inn et oppkort i stokken, del ut 17 kort hver mot klokken, la

- Stikk inn et oppkort i stokken, del ut 17 kort hver mot klokken, la tre bli liggende med baksiden opp og la den som trekker oppkortet by først.

2 By 1, 2 eller 3 eller pass slik at høyeste bud blir jordeier med 20

- By 1, 2 eller 3 eller pass slik at høyeste bud blir jordeier med 20 kort.

3 La jordeieren spille ut først og gå deretter mot klokken.

- La jordeieren spille ut først og gå deretter mot klokken.

4 Svar med høyere kombinasjon av samme type og samme antall kort eller

- Svar med høyere kombinasjon av samme type og samme antall kort eller pass.

5 La bomb med fire like og rakett med begge jokerne slå over

- La bomb med fire like og rakett med begge jokerne slå over typegrensen.

6 Gi ny ledning med valgfri gyldig type til den som spilte sist etter

- Gi ny ledning med valgfri gyldig type til den som spilte sist etter to pass på rad.

7 La bøndene vinne som lag hvis en av dem tømmer hånden før jordeieren.

- La bøndene vinne som lag hvis en av dem tømmer hånden før jordeieren.

Dou Di Zhu kortspill

Resultat

- Den som byr høyest blir jordeier og spiller deretter alene mot de to andre som danner et lag.

Slutt

- Dou Di Zhu er et kinesisk climbingspill for tre spillere der en jordeier spiller alene mot to bønder på lag.
- Hver giv avgjøres gjennom budgivning og sterke kombinasjoner der målet er å tømme hånden først.

Varianter

Finnes det en variant for fire spillere?:

- Ja, det finnes en variant for fire spillere som spilles først og fremst i Zhejiang, Jiangsu og Shanghai, med to kortstokker på til sammen hundre og åtte kort og fire jokere.
- Hver spiller tar tjuefem kort, og åtte legges igjen slik at jordeieren får trettitre. Enkeltvedheng tillates ikke. Raketten krever alle fire jokerne. En bombe kan være fire eller flere like kort, der flere kort slår uansett valør. Betalingen dobles for en bombe med minst seks kort og for en rakett, men ikke for en bombe med fire eller fem.

Hurtigreferanse for Dou Di Zhu.

Type	Krav
Enkeltkort	Et kort fra treeren til rød joker
Par	To like fra treere til toere
Tre like	Tre like
Triss pluss enkeltkort	Tre like og et bihang
Triss pluss par	Tre like og et par
Rekkefølge	Minst fem på rad fra treeren til esset uten toere og jokere
Parfølge	Minst tre par på rad fra treeren til esset
Trissfølge	Minst to trisser på rad
Quadplex	Fire like med to enkeltkort eller to par
Bomb	Fire like
Rakett	Begge jokerne