

Firemannswhist

Mål

- først til tretten poeng

Forberedelser

- Spillere: fire i to lag
- Kortstokk: 52 kort uten jokere
- Dere er fire i to faste lag, og giveren deler ut en vanlig kortstokk med 52 kort uten jokere ett om gangen slik at hver hånd får tretten kort.
- Første giver velges ved loddtrekning, og turen til å gi går videre til neste spiller etter hver omgang. Ha papir og penn til protokollen siden poengene samles over flere giver.
- Hver spiller legger et valkort nederst i hånden sin.
- Hjerter eller ruter betyr spill om å ta stikk, og kløver eller spar betyr pass om å unngå stikk.
- Kortet vises åpent slik at både medspilleren og motspillerne ser valget.
- Spilleren til venstre for giveren viser først.
- Det første røde kortet avbryter visningen og låser given som spill, selv om de andre valgtkortene er svarte.
- Hvis alle fire er svarte, spilles det pass for hele bordet, også kalt nullspill, der målet er å miste stikk.

Slik spiller dere

1 Trekk lodd om hvem som gir først

- Trekk lodd om hvem som gir først

2 Del ut hele kortstokken ett kort om gangen slik at hver hånd får

- Del ut hele kortstokken ett kort om gangen slik at hver hånd får tretten kort

3 Legg et kort i hjerter eller ruter underst for spill og et kort i

- Legg et kort i hjerter eller ruter underst for spill og et kort i kløver eller spar for pass

4 La spilleren til venstre for giveren vise først, og avbryt ved det

- La spilleren til venstre for giveren vise først, og avbryt ved det første røde kortet

5 La spilleren til høyre for den som viste et rødt kort spille ut i

- La spilleren til høyre for den som viste et rødt kort spille ut i spill, og la spilleren til venstre for giveren spille ut i pass

6 Følg farge når du kan, og sak bare når du mangler utspillsfargen

- Følg farge når du kan, og sak bare når du mangler utspillsfargen

7 Tell et poeng per stikk over seks i spill, og et poeng per stikk

- Tell et poeng per stikk over seks i spill, og et poeng per stikk under sju i pass

Firemannswhist

8 La giverturen gå videre inntil et lag når tretten poeng

- La giverturen gå videre inntil et lag når tretten poeng

Resultat

- Dere er fire i to faste lag, og giveren deler ut en vanlig kortstokk med 52 kort uten jokere ett om gangen slik at hver hånd får tretten kort.

Slutt

- Firemannswhist er svensk whist for fire i to lag uten trumf.
- Hver giv blir rødt spill om å ta så mange stikk som mulig eller svart pass om å unngå stikk, med stille samarbeid ved bordet.

Hurtigreferanse for Firemannswhist.

Stikk	Poeng
9 stikk i spill	3 poeng til melderlaget
7 stikk i spill	1 poeng til melderlaget
5 mot 8 stikk i spill	4 poeng til motstanderne
4 stikk i pass	3 poeng til laget med fire stikk
0 stikk i pass	7 poeng til laget med null stikk