

Freecell-kabal

Mål

- Alle 52 kortene på fargehaugene

Forberedelser

- Spillere: 1
- Kortstokk: 52 kort
- Hele kortstokken deles ut med bildesiden opp i åtte kaskader uten bunke.
- Du spiller alene med en vanlig kortstokk.
- De fire første kaskadene får sju kort hver og de fire siste får seks kort hver.
- Over kaskadene lar du fire frie ruter til venstre og fire fargehauger til høyre stå tomme.
- Åtte kaskader nederst med alle 52 kortene synlige
- Fire tomme frie ruter øverst til venstre med plass til et kort hver
- Fire tomme fargehauger øverst til høyre fra ess til konge

Slik spiller dere

1 Legg alle 52 kort synlige i åtte kolonner, med sju kort i fire

- Legg alle 52 kort synlige i åtte kolonner, med sju kort i fire kolonner og seks kort i de fire andre.

2 La fire frie ruter til venstre og fire fargehauger til høyre stå

- La fire frie ruter til venstre og fire fargehauger til høyre stå tomme.

3 Bygg arbeidskolonnene nedover slik at rødt legges på svart.

- Bygg arbeidskolonnene nedover slik at rødt legges på svart.

4 Flytt essene til fargehaugene og bygg videre i samme farge til konge.

- Flytt essene til fargehaugene og bygg videre i samme farge til konge.

5 Mellomlagre høyst et kort per fri rute og fyll en tom kolonne med et

- Mellomlagre høyst et kort per fri rute og fyll en tom kolonne med et valgfritt ledig kort.

6 Fortsett til alle kortene ligger på fargehaugene.

- Fortsett til alle kortene ligger på fargehaugene.

Resultat

- Hele kortstokken deles ut med bildesiden opp i åtte kaskader uten bunke.

Freecell-kabal

Slutt

- Freecell-kabal er en åpen kabal for én spiller.
- Alle kortene er synlige fra start, og du løser given ved å bygge fargehaugene ved hjelp av fire frie ruter til midlertidig oppbevaring.

Varianter

Hvilke varianter må du skille mellom?:

- Skill basisformen fra Bakers Game, som bygger i samme farge, og fra Relaxed Freecell-kabal, som ikke har noen flyttegrense.
- Bakers Game har samme oppsett, men bygger arbeidshaugene i samme farge i stedet for med vekslende farge
- Relaxed Freecell-kabal fjerner grensen for hvor lang følge som kan flyttes
- Kravet om konge i en tom kolonne hører til varianter som ForeCell og er feil i basisformen
- Et annet spill med sju hauger og bunke, der bare en konge kan fylle en tom plass, er en annen kabal og skal ikke forveksles med Freecell-kabal.

Hurtigreferanse for Freecell-kabal.

Begrep	Hva det betyr