

Gin rummy regler

Mål

- Få lavest verdi på restkortene og kom først til 100 poeng

Forberedelser

- Spillere: 2
- Kortstokk: 52 kort uten jokere
- Dere er to spillere. Hver hånd starter med ti kort til hver spiller og et åpent kort som starter kastebunken.
- Dere spiller med 52 kort uten jokere.
- Kortene deles ut ett om gangen.
- Det tjueførste kortet snus opp som start på kastebunken, og 31 kort blir liggende igjen som bunke med baksiden opp.
- Spilleren med lavest trukket kort blir giver i første hånd. Deretter gir vinneren av forrige hånd.
- Ikke-giveren velger først om det åpne kortet skal tas.
- Passer ikke-giveren, får giveren samme valg.
- Passer begge, trekker ikke-giveren det øverste kortet fra bunken.

Slik spiller dere

1 Gi ti kort til hver spiller med et åpent kort ved siden av bunken.

- Gi ti kort til hver spiller med et åpent kort ved siden av bunken.

2 Trekk et kort og avslutt turen med et kast.

- Trekk et kort og avslutt turen med et kast.

3 Dann grupper og sekvenser og reduser restkortene dine.

- Dann grupper og sekvenser og reduser restkortene dine.

4 Avslutt med knock eller gin.

- Avslutt med knock eller gin.

5 Spill hender til noen når minst hundre poeng.

- Spill hender til noen når minst hundre poeng.

Resultat

- Poeng telles etter en knock ved å sammenligne restverdier når tillatt påbygging er ferdig.
- Lavere rest hos knockeren gir differansen til knockeren.
- Lik eller høyere rest hos knockeren gir differansen pluss ti til motstanderen.
- Gin gir motstanderens rest pluss tjue.
- Ved vanlig knock viser knockeren hele hånden.

Gin rummy regler

- Motstanderen ordner først sin egen hånd i egne gyldige grupper og sekvenser og kan deretter bygge på knockerens viste kombinasjoner.
- Ved gin kan motstanderen ikke legge på noen kort.
- En tregruppe kan fylles til fire kort med samme valør. En sekvens kan forlenges i begge ender med kort i samme farge og rekkefølge. Ingenting kan legges på restkort.
- Matchen pågår til noen har minst 100 poeng uten håndbonuser.
- Matchvinneren får da 100 ekstra, eller 200 hvis taperen står på null.
- Deretter får hver spiller 20 poeng for hver egen vunne hånd.
- Hvis bunken minker til to kort og spilleren som tok det tredje siste kortet kaster uten knock, blir hånden uavgjort uten poeng, og samme giver gir igjen.

Slutt

- Poeng telles etter en knock ved å sammenligne restverdier når tillatt påbygging er ferdig.
- Lavere rest hos knockeren gir differansen til knockeren.
- Lik eller høyere rest hos knockeren gir differansen pluss ti til motstanderen.
- Gin gir motstanderens rest pluss tjue.

Varianter

Finnes det en variant med en annen knockgrense?:

- Ja, Oklahoma Gin lar det opprinnelige oppkortet styre den høyeste tillatte verdien på restkortene.
- Matchen spilles da til 150 poeng, og ess som oppkort kan kreve gin for å få avslutte. Akkurat som annen rummy i denne familien beholder den de samme gruppene og sekvensene, men endrer knockgrensen og matchmålet.

Hurtigreferanse for Gin rummy.

Situasjon	Poeng
Knock 7 mot 18	11 til knockeren
Uavgjort 8 mot 8	10 til motstanderen
Gin mot 23	43 til ginspilleren