

Hokm kortspill

Mål

- først til 7 poeng

Forberedelser

- Spillere: 4 (varianter for 2 og 3)
- Kortstokk: 52 kort
- I Hokm for fire deler giveren ut alle kortene mot klokken i tre omganger slik at hver hånd får fullt antall kort.
- Hakem utpekes ved at kort snus opp mot klokken til første ess kommer.
- Hopp over hakem når dere snur videre, slik at neste ess utpeker partneren, og spillerne bytter plass slik at parene sitter midt overfor hverandre.
- Giveren sitter til venstre for hakem og tilhører motstanderlaget.
- Hakems partner får kutte før given.
- Hakem ser sine første fem kort og sier trumffarge før partneren får kort.
- Hakem velger trumf ut fra sine første fem kort.
- Hakem, som sitter til høyre for giveren, leder første stikk.
- Spillet går mot klokken.

Slik spiller dere

1 Snu opp kort mot klokken til første ess utpeker hakem.

- Snu opp kort mot klokken til første ess utpeker hakem.

2 Hopp over hakem når dere snur videre, slik at neste ess utpeker

- Hopp over hakem når dere snur videre, slik at neste ess utpeker partneren, og parene settes midt overfor hverandre.

3 La giveren til venstre for hakem dele ut fem kort til hakem, som sier

- La giveren til venstre for hakem dele ut fem kort til hakem, som sier trumffarge før partneren får kort.

4 Fyll på til tretten kort per spiller i to omganger med fire kort.

- Fyll på til tretten kort per spiller i to omganger med fire kort.

5 La hakem, som sitter til høyre for giveren, lede første stikk og gå

- La hakem, som sitter til høyre for giveren, lede første stikk og gå mot klokken.

6 Følg farge når det er mulig, og legg ellers et valgfritt kort der

- Følg farge når det er mulig, og legg ellers et valgfritt kort der høyeste trumf eller høyeste utspilte kort vinner, og stikkvinneren leder neste.

Hokm kortspill

7

Gi et poeng ved sju stikk med motstanderstikk og to eller tre ved sju

- Gi et poeng ved sju stikk med motstanderstikk og to eller tre ved sju på rad, og spill til sju poeng.

Resultat

- I Hokm for fire deler giveren ut alle kortene mot klokken i tre omganger slik at hver hånd får fullt antall kort.

Slutt

- Hokm er et iransk stikkspill for fire i faste par der hakem, som betyr hersker, velger trumffarge og leder spillet.

Varianter

Tre spillere:

- I trespillervarianten tas en toer bort slik at stokken har femtien kort. Kortene deles ut i fire omganger med sytten kort til hver. Kot gir 2 poeng hvis hakem tok de sju første, og ellers 3.

To spillere:

- I tospillerformen starter given med fem kort til hakem og fem til giveren. Hakem kaster tre kort skjult, og motstanderen kaster to. Bunken fyller deretter hendene til tretten kort hver. Et bunkekort kan beholdes, og ellers må det neste beholdes. Hakems sju første gir 2 poeng, og motstanderens sju første gir 3.
- Under navnet hokm er spillet svært populært i Iran og kalles også Seven Hands. Court piece eller rang er populært i India og Pakistan og er et annet spill. Shelem er et iransk meldspill for fire i to par med en blind på fire kort som meldevinneren tar opp. Jarimeh ligner hokm, men straffer den som tar for få stikk.

Hurtigreferanse for Hokm.

Omgang	Kort per spiller	Første mottaker
1	fem	hakem
2	fire	hakem
3	fire	hakem