

# Kasino

## Mål

- Først til minst 16 poeng

## Forberedelser

- Spillere: 2 til 4
- Kortstokk: 52 kort
- Dere spiller med en vanlig kortstokk på 52 kort. Det høyeste trukne kortet avgjør hvem som gir først.
- Kortene deles ut to og to. Hver spiller får fire håndkort. Fire åpne kort danner havet, altså bordkortene. Spilleren til venstre for giveren begynner. Turen går med klokken.
- Når hendene er tomme, deles det ut fire nye håndkort. Det legges ingen nye kort i havet da. Før siste utdeling sier giveren «sisten». Det markerer at bordet skal tas hjem.

## Slik spiller dere

### 1 Trekk kort, og la det høyeste kortet gi først.

- Trekk kort, og la det høyeste kortet gi først.

### 2 Del ut fire kort to og to til hver hånd.

- Del ut fire kort to og to til hver hånd.

### 3 Legg ut fire åpne kort som havet, altså bordkortene.

- Legg ut fire åpne kort som havet, altså bordkortene.

### 4 La spilleren til venstre for giveren begynne, og la deretter turen gå

- La spilleren til venstre for giveren begynne, og la deretter turen gå med klokken.

### 5 Spill ett kort hver tur, og fang bordkort med samme verdi eller

- Spill ett kort hver tur, og fang bordkort med samme verdi eller summer av samme verdi i flere grupper. Du kan også legge ut kortet åpent uten å fange noe.

### 6 Fyll på med fire nye håndkort når hendene er tomme.

- Fyll på med fire nye håndkort når hendene er tomme.
- Før siste utdeling sier giveren «sisten», og den som fanger sist, tar de gjenværende bordkortene og får ett poeng for sisten i tillegg til kortene.

### 7 Tell elleve grunnpoeng fra flest kort og flest spar samt spesialkort

- Tell elleve grunnpoeng fra flest kort og flest spar samt spesialkort og ess pluss sisten og tabber, og spill til minst seksten.

## Resultat

- Dere spiller med en vanlig kortstokk på 52 kort. Det høyeste trukne kortet avgjør hvem som gir først.

# Kasino

## Slutt

- Kasino er et fiskespill der du plukker åpne bordkort fra havet med matchende håndkort. Den som samler verdifulle kort og majoritetspoeng, vinner matchen.

## Varianter

### Hvilke varianter finnes?:

- Nordisk grunnform spilles uten bygg, mens Mulle, Smygkasino og Overspader bytter kortstokk eller mål blant andre selskapsspill.
- Mulle bruker dobbel kortstokk med 104 kort. Smygkasino snur målet slik at poengkortene skal unngås. Overspader gir ett poeng for hver spar over seks og spilles ofte til 21, mens andre bord velger elleve eller femti som mål for matchen. Angloamerikansk Casino kan legge bygg på bordet, noe den nordiske grunnformen ikke gjør.
- Navnelikheten med oversikten over kasinokortspill og med oversikten over poker betyr ikke at samme fangst mot havet gjelder der.

### Hurtigreferanse for Kasino.

| Spillere | Utdelinger med fire kort |
|----------|--------------------------|
| To       | Seks                     |
| Tre      | Fire                     |
| Fire     | Tre                      |