

Kille

Mål

- Ikke sitt igjen med det laveste kortet etter byttene

Forberedelser

- Spillere: 3 til 12
- Kortstokk: 42 killekort uten farge
- Hver spiller legger lik innsats i potten og får et skjult kort fra en killekortstokk med 42 kort uten farge.
- Kortstokken har to eksemplarer av hver valør, og motivene kommer hovedsakelig fra den italienske Cuccù-kortstokken.
- Kille passer som selskapsspill rundt bordet og har til forskjell fra kortspill med 32 kort ingen farge.
- Rangeringen går fra Harlekin høyest til Blaren lavest.
- Tolveren er høyest blant de byttbare tallkortene.
- Blaren, Blomsterpotten og Kransen har valør null med innbyrdes rang.
- En annen vane setter Kuku høyest og lar Harlekin være joker som kan regnes som høyest eller lavest.

Slik spiller dere

1 Finn fram en killekortstokk med 42 kort, legg lik innsats i potten og

- Finn fram en killekortstokk med 42 kort, legg lik innsats i potten og del ut et skjult kort hver.

2 La spilleren til venstre for giveren begynne og fortsett med klokken

- La spilleren til venstre for giveren begynne og fortsett med klokken til giveren, som spiller sist og får bytte med resten av kortstokken.

3 Si bytte og skyv kortet skjult til venstre, eller si fornøyd og dunk

- Si bytte og skyv kortet skjult til venstre, eller si fornøyd og dunk i bordet.

4 Følg spesialkortene der Kuku stopper given, Husar slår ut bytteren,

- Følg spesialkortene der Kuku stopper given, Husar slår ut bytteren, Husu tilbakestill kortets bytter og slår ut første eier, Kavall og Vertshus sender byttet videre, og Harlekin er høyest fra given eller kortstokken, men lavest ved bytte.

5 Vis kortene når alle har spilt en gang, eller når Kuku stopper given

- Vis kortene når alle har spilt en gang, eller når Kuku stopper given tidligere.

6 Den eller de med det laveste kortet ryker ut sammen med dem som er

- Den eller de med det laveste kortet ryker ut sammen med dem som er slått ut under byttene.

7 La gjenværende spillere legge en ny innsats og dele ut et nytt skjult

- La gjenværende spillere legge en ny innsats og dele ut et nytt skjult kort hver før neste giv.

Kille

8 Fortsett med nye giver til én spiller er igjen og tar hele potten.

- Fortsett med nye giver til én spiller er igjen og tar hele potten.

Resultat

- Hver spiller legger lik innsats i potten og får et skjult kort fra en killekortstokk med 42 kort uten farge.

Slutt

- Kille er et svensk selskapsspill med spesiell killekortstokk der målet er å ikke stå igjen med det laveste kortet etter de skjulte byttene.
- Den vanligste formen er byttekille, også kalt ettkortskille, der hver spiller får et kort og kan bytte med naboen til venstre.

Varianter

Hvilke varianter finnes med killekortstokk?:

- Med samme killekortstokk spilles det hovedsakelig femkortskille og krypkille ved siden av byttekille.
- Femkortskille kalles også knackkille eller bultkille og vokste fram midt på 1800-tallet fra Femkort. Spillerne får tre kort og kan banke, passe eller lure, og de som har banket, får ytterligere to kort. Den som vinner siste sticket, vinner potten, og Harlekin er alltid høyest der.
- Krypkille ligner Agurk med vanlig kortstokk. Kortene deles slik at alle får like mange, og spillerne kan stikke høyere eller krype med sitt laveste kort. Det høyeste kortet i siste sticket ryker ut, og den som står igjen til slutt vinner. Røttene går tilbake til det franske Coucou rundt 1500.

Hurtigreferanse for Kille.

Kort	Annet navn	Rolle
Harlekin	Killen	høyest i given eller fra kortstokken og lavest ved bytte
Kuku	Gjøk	stopper og gir visning
Husar	Husse	hogg mot bytteren
Husu	Svin eller Gris	stopper byttet
Kavall	Ridder	sender bytteren videre
Vertshus	Vertshuset	sender bytteren videre
Nummer 12 til 1	Liljekort	byttbare valører
Kransen og Blomsterpotten	Potten	nuller med innbyrdes rang
Blaren	Blarre	lavest i kortstokken