

Klaverjas kortspill

Mål

- trumfparet skal ta mer enn halvparten av poengene i given

Forberedelser

- Spillere: 4 i par som sitter overfor hverandre
- Kortstokk: 32 kort med ess, konge, dame, knekt, ti, ni, åtte og sju
- Dere er fire spillere i to par overfor hverandre, og hver av dere får åtte kort fra en kortstokk med 32 kort.
- Giv og spill går med klokken, og turen til å gi går til venstre etter hver hånd.
- Del ut alt i grupper på tre-to-tre eller i to grupper på fire.
- Å dele ut et kort om gangen regnes som dårlig stil.
- Spilleren til venstre for giveren velger trumf eller passer, og passet går med klokken.
- Passer alle fire, må samme spiller velge trumf.
- Samme spiller spiller ut til første stikk uansett hvem som valgte trumf.
- Trumfknekten kalles jas og gir tjue.
- Trumfnieren kalles nel og gir fjorten.
- Trumfens rangering er knekt, ni, ess, ti, konge, dame, åtte, sju.
- Sidefargens rangering er ess, ti, konge, dame, knekt, ni, åtte, sju.

Slik spiller dere

1 Sett dere fire i to par overfor hverandre.

- Sett dere fire i to par overfor hverandre.

2 Del ut åtte kort til hver med klokken, i tre-to-tre eller fire-fire.

- Del ut åtte kort til hver med klokken, i tre-to-tre eller fire-fire.

3 La spilleren til venstre for giveren velge trumf eller passe med

- La spilleren til venstre for giveren velge trumf eller passe med klokken.

4 La spilleren til venstre for giveren spille ut.

- La spilleren til venstre for giveren spille ut.

5 Følg farge når du kan, og trumfe etter Amsterdam.

- Følg farge når du kan, og trumfe etter Amsterdam.

6 Meld roem når paret deres vinner stikket.

- Meld roem når paret deres vinner stikket.

Klaverjas kortspill

7 Ta mer enn halvparten av poengene som trumfpar.

- Ta mer enn halvparten av poengene som trumfpar.

Resultat

- Dere er fire spillere i to par overfor hverandre, og hver av dere får åtte kort fra en kortstokk med 32 kort.

Slutt

- Klaverjas er et nederlandsk stikkspill for fire spillere i par.
- Paret som velger trumf skal samle mer enn halvparten av poengene i given.
- Amsterdam er grunnvarianten med regler for når du må trumfe.
- Roem er en bonus for en kombinasjon i et vunnet stikk, og tre kort på rad gir tjue.

Varianter

Hvilke varianter av Klaverjas finnes?:

- Spill Amsterdam som grunnregel, og bytt bare til Rotterdam eller Utrecht når dere har avtalt det før given.
- Rotterdam krever alltid trumf når farge mangler.
- Utrecht tvinger spilleren til venstre for giveren til å velge trumf og spille.
- Kraken lar motstanderne doble given når de tror at trumfparet ikke når halvparten. Herkraken firedobler, og superkraken åttedobler. Spar som trumf gir ekstra dobling.
- Tre spillere får ti kort hver, og to kort legges skjult i midten. Trumfmakeren tar dem opp og legger bort to skjulte kort. Ti stikk spilles, og vinneren av siste stikk tar også kortene i midten. Ved kraken kan roem på hånden meldes før første stikk.
- Navnet knytter klaver til jas og dateres til 1890–1895. Spillet er i slekt med klaverjass, som er et tospillerspill, og med franske belote. Den sørafrikanske formen heter Klawerjas. En klassisk åpning har kløver som trumf i første giv.

Hurtigreferanse for Klaverjas.

Plass	Trumf	Poeng i trumf	Sidefarge	Poeng i sidefarge
høyest	knekt	20	ess	11
toer	nier	14	ti	10
treer	ess	11	konge	4
fire	ti	10	dame	3
fem	konge	4	knekt	2
seks	dame	3	nier	0
sjuer	åtter	0	åtter	0
lavest	sjuer	0	sjuer	0