

Manille kortspill

Mål

- Først til 101 poeng eller mer

Forberedelser

- Spillere: 4 i faste par
- Kortstokk: 32 kort
- Dere er fire spillere i faste par som sitter overfor hverandre og spiller med klokken med 32 kort, hvor hver spiller får åtte kort i rundene tre pluss to pluss tre.
- Ta bort toere til seksere fra en vanlig kortstokk. Naboen til høyre tar av, og neste giver sitter til venstre. Første giver avgjøres av høyeste kort under bunken.
- Partneren får ikke se på kortene sine før giveren har valgt trumf.
- Hvis partneren ser for tidlig, kastes kortene og turen går videre.
- Giveren ser på kortene sine og velger en av fire farger eller uten trumf.
- Det er ingen meldinger, og de andre godtar valget.

Slik spiller dere

1 Sitt fire i faste par overfor hverandre med klokken og bruk 32 kort

- Sitt fire i faste par overfor hverandre med klokken og bruk 32 kort uten toere til seksere.

2 Del ut tre pluss to pluss tre til åtte kort hver, og la giveren velge

- Del ut tre pluss to pluss tre til åtte kort hver, og la giveren velge trumf eller uten trumf.

3 Husk rangeringen tier, ess, konge, dame, knekt, ni, åtte, sju, der

- Husk rangeringen tier, ess, konge, dame, knekt, ni, åtte, sju, der tieren som kalles Manille er høyest.

4 La spilleren til venstre for giveren spille ut, og la høyeste trumf

- La spilleren til venstre for giveren spille ut, og la høyeste trumf vinne stikk, ellers vinner høyeste kort i utspillsfargen.

5 Følg farge og slå motstanderens vinnerkort med høyere kort, hvor

- Følg farge og slå motstanderens vinnerkort med høyere kort, hvor overtrumf betyr høyere trumf og undertrumf betyr lavere trumf som bare kan legges når bare småtrumf, altså lave trumfer, gjenstår.

6 La stikkvinneren spille ut neste stikk, og spill alle åtte stikkene

- La stikkvinneren spille ut neste stikk, og spill alle åtte stikkene til slutten.

7 Tell kortpoengene, der laget over 30 får differansen mot 30, mens

- Tell kortpoengene, der laget over 30 får differansen mot 30, mens alle åtte stikk gir 60, og kom først til 101 poeng for å vinne kampen.

Manille kortspill

Resultat

- Laget med over 30 kortpoeng får differansen mot 30, og det andre laget får null.
- Kortpoeng er poengene hvert kort gir etter tabellen. Hele kortstokken gir 60 poeng uten ekstrapoeng per stikk. Poengene følger samme rekkefølge som i stikkene.
- Tar dere 39 poeng mot 21, får dere 9 kamppoeng. Et stikk med ess, dame, sju og åtte gir 6 kortpoeng.
- Uten trumf dobles given.
- Blind uten trumf firedobles som tilvalg.
- Ik ga mee og ik ga tegen er avtalte tilvalg før første kort.
- Medgang betyr at laget tar hjem meldingen sin, og da dobles given.
- Motgang betyr at meldingen faller, og da ganges det med 4, men aldri med 8.
- Ved 30 mot 30 får ingen poeng, og neste giv dobles.
- Alle åtte stikk gir 60 kamppoeng i bunn i stedet for vanlig differanse.
- Først til 101 poeng eller mer vinner kampen som kalles boam.

Slutt

- Laget med over 30 kortpoeng får differansen mot 30, og det andre laget får null.

Varianter

Hvilke varianter finnes for annet spillertall?:

- Grunnformen er for fire spillere i faste par, og alternativene nedenfor endrer bare antall spillere, trumfvalg eller matchlengde.
- Tre spillere får ti kort hver, og to reservekort går til giveren.
- Seks spillere danner to tremannslag med fem kort hver.
- To spillere kan bruke dummybunker og beholder parspilletts stikkplikt.
- I En face får partneren velge trumf.
- Manille parlée tillater én opplysning før utspill, og svarene må være sanne.
- Kortere eller lengre matcher kan spilles til 61 eller 151. I turneringer spilles det tolv giver per boompje, og det avgjøres ofte med best av tre boomer.

Hurtigreferanse for Manille.

Kort	Poeng
Ni, åtte, sju	0
Knekt	1
Dame	2
Konge	3
Ess	4
Tier	5