

Mao kortspill

Mål

- bli kvitt alle kortene uten å bryte uuttalte regler

Forberedelser

- Spillere: tre eller flere, best med fem til åtte
- Kortstokk: omtrent en kortstokk på 52 kort per to–tre deltakere
- Dere deler ut sju kort til hver spiller. Dere må være minst tre, og spillet blir best med fem til åtte. Alle får samme antall kort.
- Regn med omtrent en kortstokk på 52 kort per to til tre deltakere.
- Ved større selskap legges derfor to eller flere kortstokker i samme bunke.
- Resten av kortene danner en bunke.
- En bunke er bunken med baksiden opp som dere trekker fra.
- Et kort snus med forsiden opp ved siden av bunken.
- Det kortet starter kastebunken.
- En spilleder deler ut og passer på partiet uten å forklare reglene.
- En spilleder kalles noen ganger Chairman, Mao eller Grand Master.
- Første tur går til venstre for giveren og deretter med klokken.
- Mange hus straffer den som rører kortene før spillet har begynt.
- Spillederen kan innlede med «The name of the game is Mao».

Slik spiller dere

1 Regn med omtrent en kortstokk på 52 kort per to til tre deltakere

- Regn med omtrent en kortstokk på 52 kort per to til tre deltakere

2 En spilleder deler ut sju kort til hver spiller og snur et startkort

- En spilleder deler ut sju kort til hver spiller og snur et startkort ved siden av bunken

3 Første turen går til venstre for giveren og deretter med klokken

- Første turen går til venstre for giveren og deretter med klokken

4 Legg et kort med samme verdi eller farge som det åpne kortet

- Legg et kort med samme verdi eller farge som det åpne kortet

5 Hvis du ikke har et kort som passer, trekker du et kort fra bunken

- Hvis du ikke har et kort som passer, trekker du et kort fra bunken

6 Den som først blir kvitt alle kortene vinner runden med riktig

- Den som først blir kvitt alle kortene vinner runden med riktig Mao-utrop

Mao kortspill

7

Vinneren får legge til en egen hemmelig regel

- Vinneren får legge til en egen hemmelig regel

Resultat

- Dere deler ut sju kort til hver spiller. Dere må være minst tre, og spillet blir best med fem til åtte. Alle får samme antall kort.

Slutt

- Mao er et utspillspill i sheddingfamilien der målet er å bli kvitt alle kortene uten å bryte regler som ingen får forklare.
- Nye spillere får som regel bare høre at den eneste regelen som kan sies, er nettopp den, og må deretter finne ut resten ved å observere, prøve og bli straffet ved bordet.

Varianter

Hvordan skiller varianter av Mao seg?:

- Det finnes ingen kanonisk eller offisiell samling, så husene skiller seg i håndstørrelse, antall kortstokker og hvilke tause tillegg som håndheves.
- Spillet ligner Uno og Crazy Eights i utspillet, men har ekstra hemmelige tradisjoner utover kjernen som åtterspill gir. Fem kort forekommer som husvariant, men hører ikke til kjerneparet tre eller sju. Mau-Mau er et annet spill enn Mao og spilles typisk med 32 kort, selv om tysk Mau-Mau pekes ut som sannsynlig forløper.
- Mini Mao er en nedskalert variant der vinneren legger til en hemmelig regel. Dictatorial Mao lar en diktator dele ut alle straffer, mens Peoples Democratic Dictatorship gir hver spiller en egen regel å håndheve.

Hurtigreferanse for Mao.

Kort	Effekt
Åtter	snur spillerekkefølgen
Ess	hopper over neste spiller
Knekt	wild og roper en ny farge
Spar	skal nevnes når det legges
Syver	neste trekker og krever «Ha en fin dag»