

Mulle kortspill

Mål

- Høyeste poengsum når kortene er slutt

Forberedelser

- Spillere: 2 til 4 spillere, ved fire spillere i to lag på to
- Kortstokk: To sammenblandede kortstokker med 104 kort
- Dere er 2 til 4 spillere med to blandede kortstokker som gir 104 kort. I hovedvarianten får hver spiller 8 håndkort, og 8 åpne kort legges på bordet.
- Giveren deler ut 4 kort om gangen.
- Når dere har brukt de første åtte håndkortene, deler giveren ut 8 nye håndkort.
- Utdelingen fortsetter på samme måte til kortstokken er slutt.
- Med fire spillere spiller dere i par.
- En spillomgang betyr at alle gir én gang hver, og giveren går på omgang mellom omgangene. Når det bare gjenstår én giv, sier giveren båt.

Slik spiller dere

1 Bland to kortstokker til 104 kort.

- Bland to kortstokker til 104 kort.

2 Gi hver spiller 8 håndkort og legg 8 åpne kort på bordet.

- Gi hver spiller 8 håndkort og legg 8 åpne kort på bordet.

3 La spilleren til venstre for giveren begynne, og spill med klokken

- La spilleren til venstre for giveren begynne, og spill med klokken med et håndkort per tur.

4 Fang med samme verdi eller flere kort med samme sum.

- Fang med samme verdi eller flere kort med samme sum.

5 Bygg med to kort eller legg et kort løst og åpent på bordet hvis du

- Bygg med to kort eller legg et kort løst og åpent på bordet hvis du ikke fanger eller bygger.

6 Ta inn ditt eget bygg hvis ingen andre lovlige trekk er mulige, og la

- Ta inn ditt eget bygg hvis ingen andre lovlige trekk er mulige, og la deretter turen gå videre til neste spiller.

7 Del ut 8 nye håndkort når de første er brukt opp, og fortsett til

- Del ut 8 nye håndkort når de første er brukt opp, og fortsett til kortstokken er slutt.

8 Tell opp alle poengene når kortene er slutt, og la flest poeng vinne.

- Tell opp alle poengene når kortene er slutt, og la flest poeng vinne.

Mulle kortspill

Resultat

- Den med flest poeng vinner når kortene er slutt, og den som tar siste stikk, får de gjenværende bordkortene. I vanlig Mulle samler dere så mange poeng som mulig.
- Ess teller som 14 på hånden og 1 på bordet.
- Spar to, som kalles lillan, teller som 15 på hånden og 2 på bordet.
- Ruter ti, som kalles storan, teller som 16 på hånden og 10 på bordet.
- De tre korttypene må bygges til for å tas inn fra hånden.
- Muller og tabber kan kvittes for å forenkle tellingen, og to tabber pluss en mullefemmer kan bli en mullesjuer.
- Ved fire spillere kan dere spille i par som i andre selskapsspill.
- Bli enige om lokale bygg før spillet, siden reglene varierer.
- Kryp-mulle er unntaket der dere unngår poeng, og 5 pluss 5 samt 4 pluss 8 er dokumenterte alternativer til 8 pluss 8.

Slutt

- Den med flest poeng vinner når kortene er slutt, og den som tar siste stikk, får de gjenværende bordkortene. I vanlig Mulle samler dere så mange poeng som mulig.

Hurtigreferanse for Mulle.

Kort eller hendelse	Poeng
Hver spar	1
Hvert ess unntatt sparess	1
Sparess	2
Ruter ti som kalles storan	2
Spar to, som kalles lillan	2
Tabbe	1
Mulle	Kortets verdi