

Ombre kortspill

Mål

- flere stikk enn hver av motspillerne

Forberedelser

- Spillere: tre aktive
- Kortstokk: førti kort
- Fisker er spillmarker, og potten er den felles haugen med fisker.
- Bunken er de tretten kortene som blir liggende med baksiden opp.
- Et stikk er en runde der hver spiller legger et kort.
- Hver aktiv spiller får ni kort i tre omganger med tre kort, mens de siste tretten kortene danner bunken med baksiden opp.
- Dere er tre aktive spillere med førti kort.
- Ess, konge, dame, knekt og sju til to i hver farge blir igjen, mens åttetre, niere og tiere tas bort fra en vanlig kortstokk.
- Det skiller seg fra kortspill med 32 kort fordi sjuere og alle lavere kort blir igjen.
- Giv og spill går mot klokken, og en giv har ni stikk.
- Giveren legger fem fisker i potten før given.
- Eldstehånden sitter til høyre for giveren.
- Tre eller fire spillere kan være med, men bare tre er aktive.
- En fjerde spiller står over overfor giveren.

Slik spiller dere

1 Ta bort åttetre, niere og tiere fra kortstokken, gi ni kort hver, legg

- Ta bort åttetre, niere og tiere fra kortstokken, gi ni kort hver, legg tretten i bunken og la giveren legge fem fisker, altså spillmarker, i den felles potten.

2 Spilleren til høyre for giveren, den eldste hånden, sier Play eller

- Spilleren til høyre for giveren, den eldste hånden, sier Play eller Pass, og en høyning velger høyere blant Juego med valgt trumf, Voltereta med vendt trumf, Solo uten eget bytte og høyest Oros som Solo i ruter.

3 Spilleføreren får bytte mot bunken unntatt ved Solo, deretter får

- Spilleføreren får bytte mot bunken unntatt ved Solo, deretter får begge motspillerne etter tur bytte fra de kortene som er igjen, eller stå over.

4 Eldste hånd spiller ut et kort og de andre følger farge hvis de kan,

- Eldste hånd spiller ut et kort og de andre følger farge hvis de kan, hvorefter spilleren som har lagt den høyeste trumfen eller ellers det høyeste kortet i den først spilte fargen, vinner stikket og spiller ut neste kort.

Ombre kortspill

5 Spilleførerens fem stikk eller fire mot motspillernes tre og to gir

- Spilleførerens fem stikk eller fire mot motspillernes tre og to gir sacada med potten og fem fisker fra hver motspiller.

6 Ved fordelingen fire mot fire og ett eller tre hver blir det puesta,

- Ved fordelingen fire mot fire og ett eller tre hver blir det puesta, da betaler spilleføreren pottens verdi pluss fem fisker per motspiller ned i potten.

7 Hvis en motspiller tar fem stikk, eller fire mot tre og to, blir det

- Hvis en motspiller tar fem stikk, eller fire mot tre og to, blir det codille, og da betaler spilleføreren samme beløp til den vinnende motspilleren.

8 Neste giv går til spilleren til høyre for giveren, og når serien er

- Neste giv går til spilleren til høyre for giveren, og når serien er slutt, teller spillerne fiskene sine.

Resultat

- Fisker er spillmarker, og potten er den felles haugen med fisker.
- Bunken er de tretten kortene som blir liggende med baksiden opp.
- Et stikk er en runde der hver spiller legger et kort.

Slutt

- Et stikk er en runde der hver spiller legger et kort.
- Ombre er et kortspill for tre der spilleren med høyest melding spiller alene mot to motspillere og prøver å vinne flere stikk enn hver av dem.

Hurtigreferanse for Ombre.

Farge	Trumf	Sidefarge
Svart	elleve kort	konge, dame, knekt, sju til to
Rød	tolv kort	konge, dame, knekt, ess, to til sju