

Preferans kortspill

Mål

- Vinn budgivningen og ta minst så mange stikk som kontrakten krever, eller null stikk i misère.

Forberedelser

- Spillere: Tre aktive per giv
- Kortstokk: 32 kort i fire farger
- Tre spillere får ti kort hver fra en kortstokk på 32 kort, og to kort legges som skjult bunke i midten.
- Kortstokken har fire farger med åtte kort i hver farge.
- Rangeringen i hver farge er ess, konge, dame, knekt, ti, ni, åtte og sju.
- Første giver kan trekkes ved at den som trekker lavest kort gir, og giverrollen går deretter med klokken.

Slik spiller dere

1 Del ut ti kort hver og legg to kort som skjult bunke i midten.

- Del ut ti kort hver og legg to kort som skjult bunke i midten.

2 Begynn budgivningen til venstre for giveren og gå med klokken, der

- Begynn budgivningen til venstre for giveren og gå med klokken, der hvert bud lover et antall stikk og pass er endelig.

3 La høyeste budgiver bli spillefører og vis bunkens to kort åpent, og

- La høyeste budgiver bli spillefører og vis bunkens to kort åpent, og kast deretter to kort skjult slik at hånden har ti kort igjen.

4 La spilleføreren velge endelig kontrakt som er minst like høy som

- La spilleføreren velge endelig kontrakt som er minst like høy som sluttbudet, der løftet om null stikk, misère, bare kan meldes som første bud.

5 La hver av de to forsvarerne velge whist, som betyr forsvar med

- La hver av de to forsvarerne velge whist, som betyr forsvar med stikkraft, eller pass, som betyr å stå over, der to pass gir vunnet kontrakt uten spill.

6 Spill ti stikk med start til venstre for giveren, der farge må følges

- Spill ti stikk med start til venstre for giveren, der farge må følges og høyeste trumf vinner, og ellers vinner høyeste kort i utspillsfargen.

7 Skriv vellykket kontrakt som plusspoeng i feltet pulja og mislykket

- Skriv vellykket kontrakt som plusspoeng i feltet pulja og mislykket kontrakt som straff i feltet gora og forsvarsstikk som forsvarspoeng i vistor, og avslutt ved avtalt puljanivå eller tid uten fullt sluttoppgjør her.

Resultat

- Tre spillere får ti kort hver fra en kortstokk på 32 kort, og to kort legges som skjult bunke i midten.

Preferans kortspill

Slutt

- Preferans er et buddrevet stikkspill for tre spillere der høystbydende blir spillefører mot to forsvarere.
- Spilleføreren skal ta minst så mange stikk som kontrakten krever, vanligvis seks til ti, eller null stikk i misère.
- Guiden forklarer grunnlaget i Sotsji som hovedvariant.
- Bli enige om utvidet poengføring før dere spiller.

Hurtigreferanse for Preferans.

Kontrakt	Minstekrav for forsvarer
seks stikk	fire
sju stikk	to
åtte til ni stikk	et
ti stikk	ingen vistmelding, kontrolleres åpent
misère	Ikke noe krav, begge deltar automatisk