

Pyramidekabal

Mål

- Kaste alle kortene

Forberedelser

- Spillere: 1
- Kortstokk: 52 kort
- Du legger 28 kort i sju overlappende rader som danner en pyramide, og legger de resterende 24 kortene med baksiden opp som bunke.
- Pyramidekabal er en kabal for én spiller i addisjonsfamilien som spilles med en kortstokk på 52 kort.
- Du legger først et kort med bilsiden opp og bygger deretter på med to kort i neste rad og videre til sju kort i sjuende rad slik at radene delvis dekker hverandre.

Slik spiller dere

1 Legg 28 kort i sju overlappende rader med bilsiden opp.

- Legg 28 kort i sju overlappende rader med bilsiden opp.

2 Legg de resterende 24 kortene med baksiden opp som bunke.

- Legg de resterende 24 kortene med baksiden opp som bunke.

3 Plukk to ledige kort som til sammen blir tretten.

- Plukk to ledige kort som til sammen blir tretten.

4 Ta en ledig konge alene som et enkelt kort.

- Ta en ledig konge alene som et enkelt kort.

5 Snu et kort fra bunken når du ikke kan eller vil fjerne flere kort,

- Snu et kort fra bunken når du ikke kan eller vil fjerne flere kort, og legg kort du ikke får brukt med bilsiden opp i kastebunken.

6 Vinn når alle kortene fra pyramiden og bunken er borte uten ny

- Vinn når alle kortene fra pyramiden og bunken er borte uten ny utdeling.

Resultat

- Du legger 28 kort i sju overlappende rader som danner en pyramide, og legger de resterende 24 kortene med baksiden opp som bunke.

Slutt

- Pyramidekabal er en kabal for én spiller i addisjonsfamilien der ledige kort fjernes parvis når verdien til sammen blir tretten.
- Denne guiden forklarer den opprinnelige strenge formen, der målet er å kaste alle kortene.

Pyramidekabal

Hurtigreferanse for Pyramidekabal.

Kort	Pares med
Konge	alene
Dame	ess
Knekt	to
Ti	tre
Ni	fire
Åtter	fem
Syver	seks