

Quadrille kortspill

Mål

- minst seks av ti stikk

Forberedelser

- Spillere: 4 spillere hver for seg
- Kortstokk: 40 kort uten åttre, niere og tiere
- Dere er fire spillere, og hver av dere får ti kort i pakker på fire, tre og tre.
- Kortstokken har 40 kort fordi åttre, niere og tiere tas ut av en fransk kortstokk. Giv og stikkspill går fra venstre til høyre rundt bordet.
- Et parti er førti giver eller et annet multiplum av fire som dere bestemmer på forhånd. Det holder turordningen jevn utover kvelden.

Slik spiller dere

1 Legg hver sin marker i potten før hver giv.

- Legg hver sin marker i potten før hver giv.

2 Fjern åttre, niere og tiere slik at kortstokken har 40 kort, og del

- Fjern åttre, niere og tiere slik at kortstokken har 40 kort, og del ut ti kort til hver i pakker på fire, tre og tre.

3 Eldste hånd er giverens høyre nabo og åpner melderunden med Alliance,

- Eldste hånd er giverens høyre nabo og åpner melderunden med Alliance, Solo eller Vole, der den som melder høyest, blir Hombre.

4 Hombre velger trumffarge og kaller i Alliance en manglende

- Hombre velger trumffarge og kaller i Alliance en manglende sidefargekonge, eller en dame med tre sidefargekonger.

5 Eldste hånd spiller ut til det første stikket, og alle følger farge

- Eldste hånd spiller ut til det første stikket, og alle følger farge hvis de kan.

6 Den høyeste trumfen vinner stikket, og uten trumf vinner det høyeste

- Den høyeste trumfen vinner stikket, og uten trumf vinner det høyeste kortet i utspillsfargen, og stikkvinneren spiller ut til neste stikk.

7 Vinn minst seks av ti stikk, og alle ti i Vole.

- Vinn minst seks av ti stikk, og alle ti i Vole.

8 I Solo heves utspillet til det sjuende stikket etter seks stikk på

- I Solo heves utspillet til det sjuende stikket etter seks stikk på rad automatisk til Vole, mens Alliance må bli enige uten å vise kort.

Quadrille kortspill

Resultat

- Dere er fire spillere, og hver av dere får ti kort i pakker på fire, tre og tre.

Slutt

- Quadrille er et firespillerstikkspill i Ombre-familien der midlertidige allianser dannes fra giv til giv. Målet er minst seks av ti stikk alene eller sammen med en skjult partner.

Hurtigreferanse for Quadrille.

Farge	Rang
Svarte sidefarger	konge, dame, knekt, sju, seks, fem, fire, tre, to
Røde sidefarger	konge, dame, knekt, ess, to, tre, fire, fem, seks, sju