

Rams kortspill

Mål

- Nå null poeng ved å vinne stikk

Forberedelser

- Spillere: 2 til 5
- Kortstokk: 52 kort med ess som høyeste kort
- Giveren deler først ut tre kort til hver spiller, snur opp neste kort til sin egen hånd og deler deretter ut to kort til.
- Dere er to til fem personer og spiller den varianten som brukes i Mattmar i Jämtland, med en vanlig kortstokk på 52 kort der ess er høyest.
- Etter utdelingen har alle fem kort unntatt giveren, som har seks, og fargen på det oppsnudde kortet er trumf.
- Forhånd er spilleren nærmest til venstre for giveren, og hen byr først bedre kort eller sveng.
- Ved bedre kort får spillerne nye kort og trumfen blir liggende.
- Ved sveng snur giveren opp et nytt kort og det blir ny trumf.
- De øvrige spillerne får etter tur akseptere budet eller avvise det.
- Ved ja gjennomføres budet.
- Forhånd får da by igjen til hen blir fornøyd eller får nei.

Slik spiller dere

1 Vær to til fem spillere med 52 kort der ess er høyest, og alle

- Vær to til fem spillere med 52 kort der ess er høyest, og alle starter på ti poeng.

2 Giveren deler ut tre kort og snur opp trumf til seg selv og deler

- Giveren deler ut tre kort og snur opp trumf til seg selv og deler deretter ut to kort til.

3 La forhånd til venstre for giveren by bedre kort, som gir nye kort

- La forhånd til venstre for giveren by bedre kort, som gir nye kort med samme trumf, eller sveng, som gir ny trumf, og la de andre si ja eller nei etter tur, der ja lar forhånd by på nytt til hen blir fornøyd eller får nei.

4 Bank i bordet for å være med, eller pass ved å tie.

- Bank i bordet for å være med, eller pass ved å tie.

5 Kjøp nye kort eller stå fornøyd, og la giveren gå ned til fem kort

- Kjøp nye kort eller stå fornøyd, og la giveren gå ned til fem kort igjen.

6 Spill fem stikk der nærmeste aktive spiller til venstre for giveren

- Spill fem stikk der nærmeste aktive spiller til venstre for giveren spiller ut, og der dere følger farge og trumf og slår det høyeste kortet som ligger, når dere kan.

Rams kortspill

7

Trekk fra et poeng per stikk og fly opp fem poeng ved null stikk, og

- Trekk fra et poeng per stikk og fly opp fem poeng ved null stikk, og avslutt ramsen ved null eller lavere, der seks ramser avgjøres på laveste sum.

Resultat

- Giveren deler først ut tre kort til hver spiller, snur opp neste kort til sin egen hånd og deler deretter ut to kort til.

Slutt

- Rams i Mattmar er stikkspill for to til fem personer. Den som er med i given, skal ta minst et av fem stikk.

Hurtigreferanse for Rams.

Begrep	Hva det betyr