

Samba kortspill

Mål

- Første lag til 10 000 poeng etter én giv

Forberedelser

- Spillere: 4 i to par
- Kortstokk: 162 kort
- Her forklares nederlandske Samba for fire spillere i to partnerskap.
- Hver spiller får 15 kort fra tre kortstokker pluss seks jokere, slik at det er 162 kort til sammen.
- I dette rummyspillet for fire sitter partnerne midt imot hverandre.
- Toere og jokere er ville kort som kan erstatte andre kort i en gruppe.
- Etter husregelen trekkes det lodd om hvem som er første giver, og deretter går given videre med klokken etter hver ferdigspilte giv.
- Giveren snur det øverste kortet med bildesiden opp til kastebunken og legger resten med baksiden opp i en trekkbunke.
- Spilleren til venstre for giveren begynner, og spillet fortsetter med klokken.

Slik spiller dere

1 Sitt fire spillere i to faste par med partneren midt imot, og avgjør

- Sitt fire spillere i to faste par med partneren midt imot, og avgjør første giver ved loddtrekning som husregel.

2 Del ut 15 kort til hver spiller fra tre kortstokker med seks jokere,

- Del ut 15 kort til hver spiller fra tre kortstokker med seks jokere, snu opp et kort til en åpen haug og legg resten i en trekkbunke med baksiden ned.

3 La spilleren til venstre for giveren begynne med å trekke to kort fra

- La spilleren til venstre for giveren begynne med å trekke to kort fra trekkbunken, eller ta fra den åpne haugen etter reglene nedenfor.

4 Legg ut minst tre firere til ess med samme valør eller i rekkefølge i

- Legg ut minst tre firere til ess med samme valør eller i rekkefølge i samme farge, med ville toere og jokere kun i grupper etter reglene nedenfor.

5 Nå lagets poenggrense i tabellen ved første melding og bygg deretter

- Nå lagets poenggrense i tabellen ved første melding og bygg deretter videre på parets grupper og sekvenser.

6 Avslutt vanligvis turen ved å legge et kort på den åpne haugen, og la

- Avslutt vanligvis turen ved å legge et kort på den åpne haugen, og la neste spiller fortsette med klokken.

Samba kortspill

7 Tøm hånden først når laget har to ferdige kombinasjoner med minst sju

- Tøm hånden først når laget har to ferdige kombinasjoner med minst sju kort i hver kombinasjon, etter reglene for canasta og samba nedenfor.

8 Tell opp utlagte kort minus kort på hånden pluss bonus eller straff

- Tell opp utlagte kort minus kort på hånden pluss bonus eller straff etter hver giv, og spill til minst 10 000 poeng.

Resultat

- Her forklares nederlandske Samba for fire spillere i to partnerskap.
- Hver spiller får 15 kort fra tre kortstokker pluss seks jokere, slik at det er 162 kort til sammen.
- I dette rummospillet for fire sitter partnerne midt imot hverandre.
- Toere og jokere er ville kort som kan erstatte andre kort i en gruppe.

Slutt

- Samba er en Canasta-variant for fire spillere i to partnerskap der laget som først når 10 000 poeng etter en ferdig oppgjort giv, vinner kampen.

Hurtigreferanse for Samba.

Lagpoeng	Første melding
under null	15
0 til 1 495	50
1 500 til 2 995	90
3 000 til 6 995	120
minst 7 000	150