

Sheepshhead kortspill

Mål

- Minst 61 kortpoeng for pickerlaget

Forberedelser

- Spillere: Fem i grunnformen
- Kortstokk: 32 kort etter at toere til seksere er tatt bort
- Dere er fem spillere og bruker 32 kort der toere til seksere er fjernet.
- Hver spiller får seks kort og to kort legges til side som blind.
- Hver av de seks omgangene kalles et stikk og spilles med ett kort fra hver deltaker.
- Trumf er kort som slår alle andre kort.
- Sidefarge er kort som ikke er trumf.
- Alle damer og alle knekter samt alle ruter er trumf og danner til sammen fjorten trumfer.
- De øvrige kortene er sidefarge i kløver, spar og hjerter.
- Den høyeste trumfen vinner et trumfstikk. Rangeringen fra høyest til lavest er i rekkefølge:
 - kløverdame
 - spardame
 - hjerterdame
 - ruterdame
 - kløverknekt
 - sparknekt
 - hjerterknekt

Slik spiller dere

1 Bruk 32 kort fra sju til ess, der alle damer, knekter og ruter danner

- Bruk 32 kort fra sju til ess, der alle damer, knekter og ruter danner en egen trumffarge mens de øvrige kortene er sidefarger.

2 Del ut seks kort til hver spiller ved fem spillere og legg to kort

- Del ut seks kort til hver spiller ved fem spillere og legg to kort til side som blind.

3 La turen gå med klokken fra spilleren til venstre for giveren til

- La turen gå med klokken fra spilleren til venstre for giveren til noen blir picker ved å ta de to bortlagte kortene.

4 Pickeren tar de to bortlagte kortene, legger bort to med baksiden opp

- Pickeren tar de to bortlagte kortene, legger bort to med baksiden opp og melder et ess i en sidefarge der pickeren selv har minst et kort.

Sheepshead kortspill

5 Pickeren sparer et kort i den meldte sidefargen til sidefargens

- Pickeren sparer et kort i den meldte sidefargen til sidefargens første utspill, da den skjulte partneren må spille det meldte esset.

6 Spilleren til venstre for giveren spiller ut det første stikket,

- Spilleren til venstre for giveren spiller ut det første stikket, altså ett kort fra hver av de fem spillerne, og de andre må følge farge hvis de kan.

7 Den høyeste trumfen, eller ellers det høyeste kortet i den utspilte

- Den høyeste trumfen, eller ellers det høyeste kortet i den utspilte fargen, vinner stikket, og vinneren spiller ut det neste stikket.

8 Etter seks stikk vinner pickerlaget med minst 61 av spillets 120

- Etter seks stikk vinner pickerlaget med minst 61 av spillets 120 kortpoeng.

Resultat

- Dere er fem spillere og bruker 32 kort der toere til seksere er fjernet.
- Hver spiller får seks kort og to kort legges til side som blind.
- Hver av de seks omgangene kalles et stikk og spilles med ett kort fra hver deltaker.

Slutt

- Sheepshead er et amerikansk stikkspill med opprinnelse i Schafkopf. Femspillervarianten fra Milwaukee er hovedvarianten her, og pickerlaget vinner hånden med minst 61 kortpoeng.

Hurtigreferanse for Sheepshead.

Rekkefølge	Sidekort
1	ess
2	ti
3	konge
4	nier
5	åtter
6	sjuer