

Skruuvi kortspill

Mål

- Best som individuelt resultat over tre sesjoner

Forberedelser

- Spillere: 4 i to faste par
- Kortstokk: 52 kort uten jokere
- Dere er fire spillere i to faste par som sitter overfor hverandre. Alkupeli er startspill med kortbytte. Dere bruker 52 kort uten jokere. Kortene rangeres fra toer til ess.
- Giveren deler ut et kort om gangen med baksiden opp med klokken fra motspilleren til venstre.
- Hver spiller får tolv kort.
- Fire midtkort legges med baksiden opp på bordet.
- Midtkort er ekstra byttekort som bunketakeren senere tar opp.
- Ingen får se hånden sin før given er ferdig.
- Giveren velger hvilke fire kort som blir midtkort.
- De får ikke være kortstokkens første kort.
- De får ikke være kortstokkens siste kort.
- De får ikke være fire kort på rad.
- Paret holder sammen gjennom sesjonen.
- I fullt spill bytter dere partner mellom sesjoner slik at alle spiller med alle.

Slik spiller dere

1 Spill et komplett alkupeliparti etter 2016-reglene, der denne guiden

- Spill et komplett alkupeliparti etter 2016-reglene, der denne guiden bare dekker alkupeli og utelater full kotka.

2 Del ut tolv kort til hver spiller og fire midtkort med baksiden opp,

- Del ut tolv kort til hver spiller og fire midtkort med baksiden opp, og la giveren starte meldingen som går med klokken.

3 Meld nivå 1 til 7 med spilltype i rekkefølgen malt misère, spar,

- Meld nivå 1 til 7 med spilltype i rekkefølgen malt misère, spar, kløver, ruter, hjerter og grandi, der nivå n i trumf eller grandi krever n pluss 6 stikk, mens misère tillater høyst 7 minus n.

4 Ved melding lar dere den høyeste melderer vise og ta midtkortene, gi

- Ved melding lar dere den høyeste melderer vise og ta midtkortene, gi fire til partneren og få partneren til å gi et kort til hver av de tre andre.

Skruuvi kortspill

5 La høystmeldende og partneren bli hovedspillere, fullfør meldingen på

- La høystmeldende og partneren bli hovedspillere, fullfør meldingen på minst nivå fem, bytt et forsvarskort hver vei når det er tillatt, og la spilleren til venstre for sluttmelderen spille ut først.

6 Følg farge hvis dere kan, og la den høyeste trumfen eller ellers det

- Følg farge hvis dere kan, og la den høyeste trumfen eller ellers det høyeste kortet i utspillsfargen vinne før stikkvinneren spiller ut igjen.

7 Hvis alle fire passer, spiller dere passmisère der giveren deler ut

- Hvis alle fire passer, spiller dere passmisère der giveren deler ut midtkortene, parene bytter et kort, hvert stikk gir minuspoeng og spilleren til venstre for giveren spiller ut først.

8 Tell opp den enkelte alkupeligen etter tabellen, mens tre sesjoner og

- Tell opp den enkelte alkupeligen etter tabellen, mens tre sesjoner og full kotka faller utenfor denne guiden.

Resultat

- Dere er fire spillere i to faste par som sitter overfor hverandre. Alkupeli er startspill med kortbytte. Dere bruker 52 kort uten jokere. Kortene rangeres fra toer til ess.

Slutt

- Skruuvi er et finsk kortspill for fire spillere.
- Denne guiden beskriver et komplett alkupeliparti etter 2016-reglene og utelater full kotka.
- Dere melder om kontrakt og spiller om stikk i par.

Hurtigreferanse for Skruuvi.

Nivå	Trumf og grandi	Malt misère
fem	25 poeng	10 poeng
seks	35 poeng	20 poeng
sjuer	50 poeng	35 poeng