

Solo Whist kortspill

Mål

- Vinn det avtalte antallet stikk

Forberedelser

- Spillere: Fire i grunnversjonen
- Kortstokk: Vanlig kortstokk på 52 kort
- Fire spillere bruker 52 kort, og hver av dem får 13 kort i dette stikkspillet.
- Giveren stokker, og spilleren til høyre tar av.
- Giv, meldinger og spill går med klokken, og givturen flyttes til venstre etter hver giv.
- Kortene deles ut tre og tre til det gjenstår fire kort, og de siste fire deles ut ett om gangen.

Slik spiller dere

1 Gi hver spiller tretten kort med klokken og snu giverens siste kort

- Gi hver spiller tretten kort med klokken og snu giverens siste kort opp som tenkt trumf.

2 La spilleren til venstre for giveren starte melderunden, og la en

- La spilleren til venstre for giveren starte melderunden, og la en melder melde prop slik at neste spiller kan melde cop.

3 Hvis ingen melder cop, kan den som meldte prop melde solo eller

- Hvis ingen melder cop, kan den som meldte prop melde solo eller høyere, ellers forkastes given og neste spiller gir.

4 Spill prop og cop to mot to, der paret til sammen trenger minst åtte

- Spill prop og cop to mot to, der paret til sammen trenger minst åtte stikk i trumfen fra oppkortet.

5 Spilleren til venstre for giveren spiller ut det første stikket.

- Spilleren til venstre for giveren spiller ut det første stikket.

6 Følg farge om mulig eller legg et valgfritt kort, la høyeste trumf

- Følg farge om mulig eller legg et valgfritt kort, la høyeste trumf eller ellers høyeste kort i utspilt farge vinne, og la stikkvinneren spille ut neste.

7 Gi hver spiller i paret en mark ved minst åtte stikk og la paret

- Gi hver spiller i paret en mark ved minst åtte stikk og la paret betale en mark hver ved fall.

Resultat

- Avregning skjer etter hver giv i marker, og poengene kan telles så snart meldingen har lyktes eller falt.
- Fem stikk i solo er seier uten overstikk, og seks stikk gir seier pluss ett overstikk.
- I abundans gir overstikk to ekstra enheter og understikk koster en.

Solo Whist kortspill

- Misère, åpen misère og deklartert abundans gir ingenting for overstikk.
- I alenemeldinger betaler eller mottar alle tre motstanderne.
- Vinner du solo med fem stikk, får du 1 mark fra hver av de tre andre, altså 3 totalt.
- Hvis prop og cop faller, betaler paret én hver.
- Hvis alle passer, kastes kortene og neste giver deler ut.

Slutt

- Avregning skjer etter hver giv i marker, og poengene kan telles så snart meldingen har lykket eller falt.

Hurtigreferanse for Solo Whist.

Melding	Krav
Prop	Minst 8 stikk med ukjent makker i trumfen fra oppkortet
Cop	Aksept av en prop
Solo	Minst 5 stikk alene i trumfen fra oppkortet
Misère	Tape hvert stikk alene uten trumf
Abundans	Minst 9 stikk alene med valgt trumf
Abundans i trumf	Minst 9 stikk i fargen fra oppkortet, bare som overmelding mot abundans
Åpen misère	Tape hvert stikk alene uten trumf og legg hånden åpen etter første stikk
Deklarert abundans	Alle 13 stikk alene uten trumf med eget utspill