

Truco kortspill

Mål

- minst tretti poeng for en chico

Forberedelser

- Spillere: fire i to par overfor hverandre
- Kortstokk: spansk kortstokk på førti kort med fire farger
- Fire spillere i to faste par sitter overfor hverandre, og hver spiller får tre kort.
- Giveren deler ut et kort om gangen mot klokken, og given flytter til høyre etter hver hånd.
- Mano sitter til høyre for giveren og spiller ut det første kortet.
- Stokken er en spansk førtistokk med mynter, begre, sverd og køller der hver farge har én til sju samt ti til tolv.

Slik spiller dere

1 Sitt fire i to faste par og del ut tre kort hver, ett kort om gangen

- Sitt fire i to faste par og del ut tre kort hver, ett kort om gangen mot klokken.

2 La mano, som er spilleren til høyre for giveren, spille ut det første

- La mano, som er spilleren til høyre for giveren, spille ut det første kortet.

3 Spill et kort hver mot klokken og legg et valgfritt kort uten

- Spill et kort hver mot klokken og legg et valgfritt kort uten fargeplikt.

4 La det høyeste kortet etter spesialrangeringen vinne stikket og

- La det høyeste kortet etter spesialrangeringen vinne stikket og spille ut det neste.

5 Vinn stikkdelen ved å ta to av tre stikk.

- Vinn stikkdelen ved å ta to av tre stikk.

6 By Envigo før ditt første kort og før Truco er akseptert.

- By Envigo før ditt første kort og før Truco er akseptert.

7 Si Truco når som helst under given og la en av motspillerne svare

- Si Truco når som helst under given og la en av motspillerne svare Quiero eller No quiero, der No quiero stopper spillet og gir utroperlaget 1 poeng.

8 Rop Retruco først etter at laget ditt har akseptert Truco med Quiero,

- Rop Retruco først etter at laget ditt har akseptert Truco med Quiero, og spill til minst 30 poeng for chicoen.

Resultat

- Fire spillere i to faste par sitter overfor hverandre, og hver spiller får tre kort.

Truco kortspill

Slutt

- Truco er et argentinsk partnerspill der et stikk betyr at hver spiller legger et kort.
- Dere byr også på fargeverdi, og målet er å bli det første laget til minst 30 poeng og vinne chicoen.

Hurtigreferanse for Truco.

Plass	Kort
De fire høyeste	sverdess, kølleess, sverdsju, myntsju
Midten	3, 2, falske ess i begre og mynter, 12, 11, 10
De laveste	falske sjuere i begre og køller, 6, 5, 4