

Vira kortspill

Mål

- Spilleføreren skal oppfylle meldingen sin i stikk

Forberedelser

- Spillere: Tre eller fire, tre aktive per giv
- Kortstokk: To vanlige kortstokker på 52 kort
- Tre eller fire personer kan være med, men bare tre er aktive i hver giv. Ved spill med fire står spilleren til høyre for giveren over.
- Dere bruker to vanlige kortstokker med 52 kort.
- Hjerterloddet avgjør hvem som er forhånd i første giv.
- Snu kort med klokken til det første hjerterkortet vises, og la den spilleren bli forhånd.
- Forhånd får kort først og åpner budgivningen.
- Spilleren til venstre for forhånd er mellomhånd, og spilleren til høyre er etterhånd.
- Giveren deler ut med klokken fra forhånd.
- Første runde gir fire kort, og de tre neste rundene gir tre kort hver.
- Hver aktiv spiller får 13 kort.
- De 13 siste kortene legges som bunke midt på bordet med baksiden opp.
- Den andre kortstokken stokkes under given av den som kutter ved spill med tre, eller av spilleren overfor giveren ved spill med fire.
- Den legges oppned til høyre for den som stokket, slik at bunnkortet vises.
- Kortstokken havner da til venstre for forhånd, og bunnkortets farge blir høyeste farge.
- Høyeste farge er ikke trumf.

Slik spiller dere

1 Snu kort med klokken til det første hjerterkortet vises, og la den

- Snu kort med klokken til det første hjerterkortet vises, og la den spilleren bli første forhånd.

2 Gi 13 kort til hver spiller i rekkefølgen 4 pluss 3 pluss 3 pluss 3,

- Gi 13 kort til hver spiller i rekkefølgen 4 pluss 3 pluss 3 pluss 3, og legg 13 kort som nedvendt bunke midt på bordet.

3 La forhånd melde Begjær og de andre passe, slik at forhånd blir

- La forhånd melde Begjær og de andre passe, slik at forhånd blir spillefører med målet minst seks stikk.

4 La spilleføreren velge trumf og gjøre et enkelt kjøp uten gjenkjøp,

- La spilleføreren velge trumf og gjøre et enkelt kjøp uten gjenkjøp, etterfulgt av venstre og høyre motspiller, der alle legger bort like mange kort som de tar opp.

Vira kortspill

5 La forhånd spille ut, følg farge om mulig, la den høyeste trumfen

- La forhånd spille ut, følg farge om mulig, la den høyeste trumfen eller ellers det høyeste kortet i utspillsfargen vinne, og la stikkvinneren lede neste stikk.

6 Ved Begjær seks stikk tar spilleføreren en bet fra pullen, altså

- Ved Begjær seks stikk tar spilleføreren en bet fra pullen, altså potten, mens fem eller høyst fire stikk koster henholdsvis én og to beten til potten, og i høyeste farge får spilleføreren dessuten en pinne fra hver motspiller ved gevinst eller betaler én til hver ved tap, mens ufarge og farge gir null pinner.

Resultat

- Tre eller fire personer kan være med, men bare tre er aktive i hver giv. Ved spill med fire står spilleren til høyre for giveren over.

Slutt

- Vira er et stikkspill for tre eller fire der bare tre er aktive i hver giv.
- Spilleføreren skal oppfylle meldingen sin mot to motspillere ved å ta minst det lovede antallet stikk med trumf eller ta null stikk i sans.
- Denne guiden følger Stockholmsbasen med 40 meldinger og to vanlige kortstokker på 52 kort.

Hurtigreferanse for Vira.

Situasjon	Hjem	Bet	Kodilj
Enkelt kjøp	1 bet ut av pulla	1 bet i pulla	2 beten i pulla
Etter omkjøp	0 beten	3 beten i pulla	5 beten i pulla