

Whist kortspill

Mål

- Først til fem poeng vinner gamet

Forberedelser

- Spillere: Fire i to faste par
- Kortstokk: Vanlig kortstokk på 52 kort
- Giveren deler ut et kort om gangen til alle har 13 kort, og det siste kortet snus opp og viser trumf for given.
- Dere er fire i to faste par der partnerne sitter rett overfor hverandre, og spillet går med klokken.
- Dere bruker en vanlig kortstokk på 52 kort der kortene rangeres med ess høyest, fulgt av konge, dame, knekt og ti ned til toer.
- Spilleren til venstre for giveren stokker, og spilleren til høyre tar av.
- Trumfkortet blir liggende med bildesiden opp til giveren skal spille til første stikk. Spilleren til venstre for giveren spiller ut det første kortet.

Slik spiller dere

1 Sitt fire i to faste par rett overfor hverandre.

- Sitt fire i to faste par rett overfor hverandre.

2 La spilleren til venstre for giveren stokke og spilleren til høyre ta

- La spilleren til venstre for giveren stokke og spilleren til høyre ta av.

3 Del ut et kort om gangen til alle har 13, og snu opp det siste kortet

- Del ut et kort om gangen til alle har 13, og snu opp det siste kortet som trumf.

4 La spilleren til venstre for giveren spille ut det første kortet.

- La spilleren til venstre for giveren spille ut det første kortet.

5 Følg farge når du kan, og legg ellers et valgfritt kort.

- Følg farge når du kan, og legg ellers et valgfritt kort.

6 Høyeste trumf tar stikket, ellers tar høyeste kort i utspillsfargen.

- Høyeste trumf tar stikket, ellers tar høyeste kort i utspillsfargen.

7 Gi et poeng per stikk utover seks og spill til fem.

- Gi et poeng per stikk utover seks og spill til fem.

Resultat

- Det paret som tar flere enn seks stikk, får ett poeng for hvert stikk utover seks.
- Først til fem poeng vinner utgangen.

Whist kortspill

- Dere spiller short whist, der robberen er best av tre utganger, så det første paret som vinner to utganger, vinner robberen.
- Honnører er ess, konge, dame og knekt i trumf.
- Fire honnører på samme side gir fire poeng og tre honnører gir to poeng, og honnørene kan sitte på én hånd eller fordeles mellom partnerne.
- Stikkpoengene føres før honnørene, og et lag som allerede har fire poeng mot game, får ikke telle honnører i den given.
- Mange spiller i dag helt uten honnører.

Slutt

- Det paret som tar flere enn seks stikk, får ett poeng for hvert stikk utover seks.
- Først til fem poeng vinner utgangen.
- Dere spiller short whist, der robberen er best av tre utganger, så det første paret som vinner to utganger, vinner robberen.

Whist kortspill

Poengprotokoll for Whist. Fyll inn spillernes navn før start og bruk en rad per giv eller runde.

Spiller	Poeng